Урок 4.6. Практикум: «Робин» дома, в магазине и на улице

Курс «Умный помощник «Робин»: первые шаги и уверенная работа». Модуль 4. Распознавание и функции.

Три жизненные ситуации: найти кружку на кухне, найти свободную скамейку на улице и узнать знакомого при встрече. Вы узнаете, какие функции сочетать в каждой.

Аудиоверсия урока и страница на портале: https://robin-base.inctri.ru/kurs/modul-4/urok-4-6/. Текст совпадает с аудиоверсией.

О чём этот урок

В этом уроке вы потренируетесь сочетать функции «Робина» в трёх жизненных ситуациях. Вы найдёте кружку на кухне, свободную скамейку на улице и узнаете знакомого при встрече. Урок длится около 4,5 минуты. Подготовьте «Робин» с наушниками и белую трость.

Как найти кружку на кухне

Кружка входит в стандартный список объектов. Удобнее всего сценарий 3: он подскажет, где кружка и как далеко. Если на кухне темно, «Робин» сам включит подсветку. Можно включить и фонарик.

1. Подойдите к столу и остановитесь.
2. Возьмите «Робин» кнопками вверх, камерами от себя.
3. Направьте переднюю сторону на стол.
4. Запустите сценарий 3.
5. Держите «Робин» неподвижно и слушайте.
6. Остановите сценарий.

«Робин» назовёт кружку и другие объекты из списка. Ещё он сообщит направление и расстояние до них. Помните: направление отсчитывается от того, куда вы держали «Робин» при запуске. Подходите к кружке медленно.

Как найти свободную скамейку на улице

Скамейка тоже есть в стандартном списке. На улице сочетайте сценарий 3 с дальномером. Сценарий подскажет, где скамейка, а дальномер предупредит вибрацией о препятствиях.

Перед выходом закрепите «Робин» ремнём на руке, свободной от трости. Установите громкость так, чтобы слышать и «Робина», и звуки улицы.

1. Остановитесь в безопасном месте.

2. Включите дальномер.
3. Направьте «Робин» туда, где может быть скамейка.
4. Запустите сценарий 3.
5. Выслушайте сообщение и остановите сценарий.
6. Двигайтесь к скамейке, проверяя путь тростью.

«Робин» назовёт скамейку и сообщит, где она. Человек тоже входит в стандартный список. Если «Робин» называет человека рядом со скамейкой, она, возможно, занята. Прежде чем сесть, перепроверьте это тростью или спросите окружающих.

Важно: «Робин» не заменяет трость. Особенно осторожно действуйте рядом с автомобилями и другими крупными объектами.

Как узнать знакомого при встрече

Например, вы встречаетесь со знакомым в магазине. «Робин» узнает его, только если лицо знакомого заранее добавлено в память. Подойдёт любой сценарий, а для короткой проверки удобен сценарий 1.

1. Остановитесь.
2. Выберите сценарий 1.
3. Направьте переднюю сторону туда, где могут быть люди.
4. Нажмите большую круглую кнопку и не отпускайте.
5. Держите «Робин» неподвижно и не закрывайте переднюю сторону пальцами.
6. Отпустите кнопку, когда выслушаете сообщение.

Если знакомый попадёт в поле зрения камер, «Робин» сообщит о нём. Если лицо добавлено кнопкой, прозвучит ваша запись имени. «Робин» может ошибиться, поэтому при сомнении уточните у собеседника.

Упражнение

Выберите одну ситуацию и пройдите её целиком. Начните с кухни: дома тренироваться спокойнее. Поставьте запись на паузу, пока выполняете шаги.

Итоги урока

- Кружку и скамейку удобно искать сценарием 3: он сообщает направление и расстояние.
- На улице сочетайте сценарий 3 с дальномером и всегда пользуйтесь тростью.
- Знакомых «Робин» узнаёт в любом сценарии, если их лица добавлены заранее.
- Перед запуском сценария остановитесь и держите «Робин» неподвижно.

- «Робин» может ошибиться. Важное перепроверяйте тростью или с помощью окружающих.

Что дальше

Дальше вас ждёт чек-лист модуля 4, а затем модуль 5 «Безопасность и ограничения». Для справки пригодятся статьи ««Робин» не заменяет трость: как использовать их вместе» и «В каких условиях «Робин» может ошибаться».