Урок 2.2. Кнопки управления: тренировка на ощупь

Курс «Умный помощник «Робин»: первые шаги и уверенная работа». Модуль 2. Включение, кнопки и сигналы.

Где находятся все 8 кнопок «Робина» и что делает каждая. Упражнение «Назови кнопку» для тренировки на ощупь.

Аудиоверсия урока и страница на портале: https://robin-base.inctri.ru/kurs/modul-2/urok-2-2/. Текст совпадает с аудиоверсией.

О чём этот урок

В этом уроке вы найдёте на ощупь все 8 кнопок «Робина» и узнаете, что делает каждая. В конце вас ждёт упражнение «Назови кнопку». Урок длится около 4 минут. Подготовьте «Робин».

Как устроен блок кнопок

У «Робина» восемь кнопок. Семь из них собраны в блок на верхней стороне, ближе к переднему краю. Восьмая, кнопка питания, находится на нижней стороне.

При нажатии любой кнопки «Робин» коротко вибрирует. Так вы понимаете, что нажатие засчитано.

Как найти кнопки на ощупь

Пока только касайтесь кнопок, не нажимайте их.

1. Возьмите «Робин» в стандартный хват: кнопками вверх, камерами от себя.
2. Найдите в центре блока большую круглую кнопку.
3. Проведите пальцем влево. Там две продолговатые кнопки: дальняя — «громче», ближняя — «тише».
4. Проведите пальцем вправо. Там тоже две продолговатые кнопки: дальняя — кнопка выбора сценария, ближняя — кнопка дальномера.
5. Найдите впереди, между дальними продолговатыми кнопками, две маленькие круглые кнопки. Левая — кнопка фонарика, правая — кнопка добавления лица.
6. Переверните «Робин» и найдите снизу, у переднего края, кнопку питания.

Что делает каждая кнопка

Большая круглая кнопка запускает и останавливает сценарии распознавания. Сценарии подробно разберём в модуле 4.

Кнопки «громче» и «тише» меняют громкость. Нажимайте их коротко, один или несколько раз.

Кнопка выбора сценария делает два действия. Короткое нажатие переключает на следующий сценарий. Если нажать и удерживать её, «Робин» сообщит заряд, состояние Wi-Fi и подключённые устройства.

Кнопка дальномера включает дальномер коротким нажатием. Повторное нажатие его выключает. Дальномер — это режим, в котором «Робин» сообщает вибрацией о препятствиях.

Кнопка фонарика включает фонарик коротким нажатием. «Робин» сообщит, что фонарик включён. Как выключить фонарик, описано в статье «Фонарик и распознавание в темноте».

Кнопка добавления лица коротким нажатием запускает запоминание лица человека. Этому посвящён отдельный урок в модуле 4.

Кнопка питания включает и выключает «Робин». Её нажимают с усилием и удерживают несколько секунд.

Упражнение

Это упражнение называется «Назови кнопку».

1. Возьмите «Робин» в стандартный хват.
2. Коснитесь любой кнопки блока, не нажимая её.
3. Назовите вслух эту кнопку и что она делает.
4. Повторите то же для всех семи кнопок блока и для кнопки питания. Если нужно больше времени, поставьте запись на паузу.

Чтобы усложнить упражнение, попросите близкого человека называть кнопки вразнобой. А вы находите каждую на ощупь как можно быстрее.

Итоги урока

- У «Робина» 8 кнопок: семь сверху и кнопка питания снизу.
- В центре блока — большая круглая кнопка: запуск и остановка сценариев.
- Слева — кнопки громкости: дальняя громче, ближняя тише.
- Справа — дальняя кнопка выбора сценария и ближняя кнопка дальномера. Удержание кнопки выбора сценария включает сообщение о состоянии.
- Впереди две маленькие круглые кнопки: левая — фонарик, правая — добавление лица.

Что дальше

Следующий урок — «Сигналы и состояние устройства». Справка — в статье «Кнопки управления: где находятся и что делают».